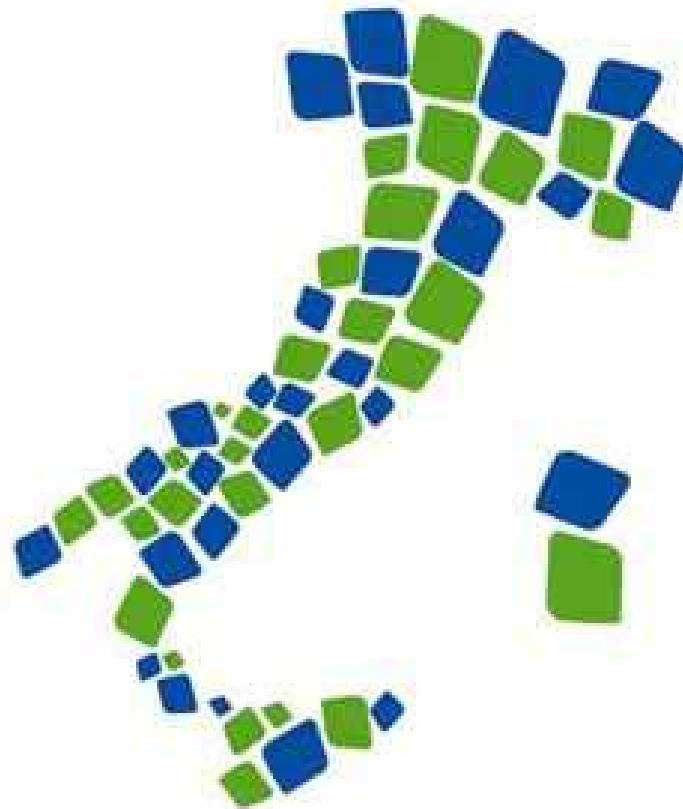


21 febbraio 2008

Giovani idee.....



... cambiano l'Italia

W.A.L.L.S.



Programma “informa giovani”



Baby at work

BABY@WORK

PROGETTAZIONE
REALIZZAZIONE
GESTIONE



DI ASILI NIDO, MICRO NIDI, BABY PARKING E SPAZI GIOCO AZIENDALI

CHIAVI IN MANO



VANTAGGI PER L'AZIENDA

- - 40% assenteismo post-maternità
- Maggior prestigio e appetibilità aziendale
- Riduzione del turnover e maggior retention del personale
- Maggiore produttività
- Clima aziendale più sereno

VANTAGGI PER LA FAMIGLIA

- Conciliazione dei tempi di vita e lavoro
- Contenimento dei costi
- Maggiore serenità
- Maggiore stabilità professionale per le donne lavoratrici

www.babyatwork.it



Focus sul lavoro femminile





NOT
EQUAL
www.not-equal.eu

ARE YOU
ABLE
TO BE
DISABLED?



La prima avventura grafica
con protagonisti disabili

not-equal

< > N O T
E Q U A L
www.not-equal.eu

TE LA SENTI
DI PRENDERNE
IL POSTO?



La prima avventura grafica
con protagonisti disabili

www.not-equal.eu



NoLogo Spot Festival

***Rassegna concorso
video***

di comunicazione sociale

***un progetto dell'Associazione CinEtika di
Torino***

CinEtiKa



la ricerca

- un'indagine storico-giornalistica sulla 'ndrangheta

l'obiettivo

- un archivio mediatico della memoria sociale dell'antimafia

lo scopo

- conoscenze a disposizione dei giovani
- risorse utili per la società civile

Sud / stop 'ndrangheta
il progetto



le vittime

- il racconto per immagini
- le cronache e le testimonianze

le lotte

- foto e documenti
- la storia vissuta dai protagonisti

l'identità

- l'esempio degli onesti
- la meglio gioventù della Calabria

**Sud / stop 'ndrangheta
la memoria**



Sud / stop 'ndrangheta la rinascita

E' il Quarto Stato dell'anti-'ndrangheta, il murales dipinto a Gioiosa Ionica (RC) nel '78 per ricordare Rocco Gatto e tutti i calabresi onesti. E' il simbolo dell'altra Calabria, dei valori da recuperare, delle storie da non dimenticare, la memoria del passato, la speranza nel futuro. La nostra speranza.



FORMULAR POLIGLOT

FORMULARZ WIELOJEZYCZNY

FORMULARIO POLIGLOTA

FORMULAIRE MULTILINGUE

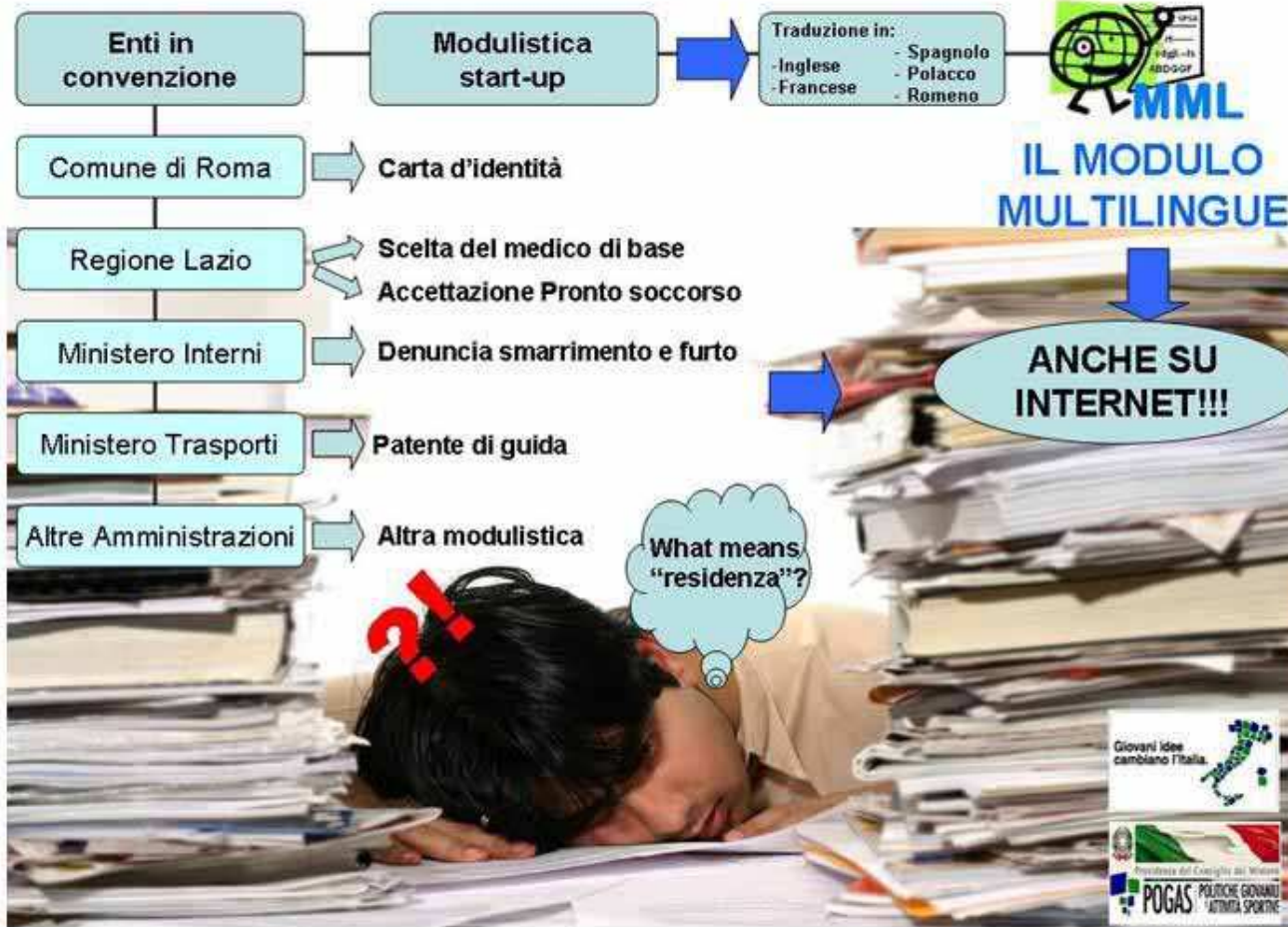
MULTILANGUAGES FORM

IL MODULO MULTILINGUE



La modulistica amministrativa chiara agli stranieri che garantisce il facile accesso all'esercizio dei propri diritti







I Quartieri dell'Arte

*L'arte contro
l'esclusione sociale*

Un progetto realizzato con il sostegno di:



I Quartieri dell'Arte

CONTATTI:

*Associazione
I Quartieri dell'Arte*

*Piazza Finocchiaro Aprile 3
00181 Roma*

info@quartieridellarte.eu

www.quartieridellarte.eu

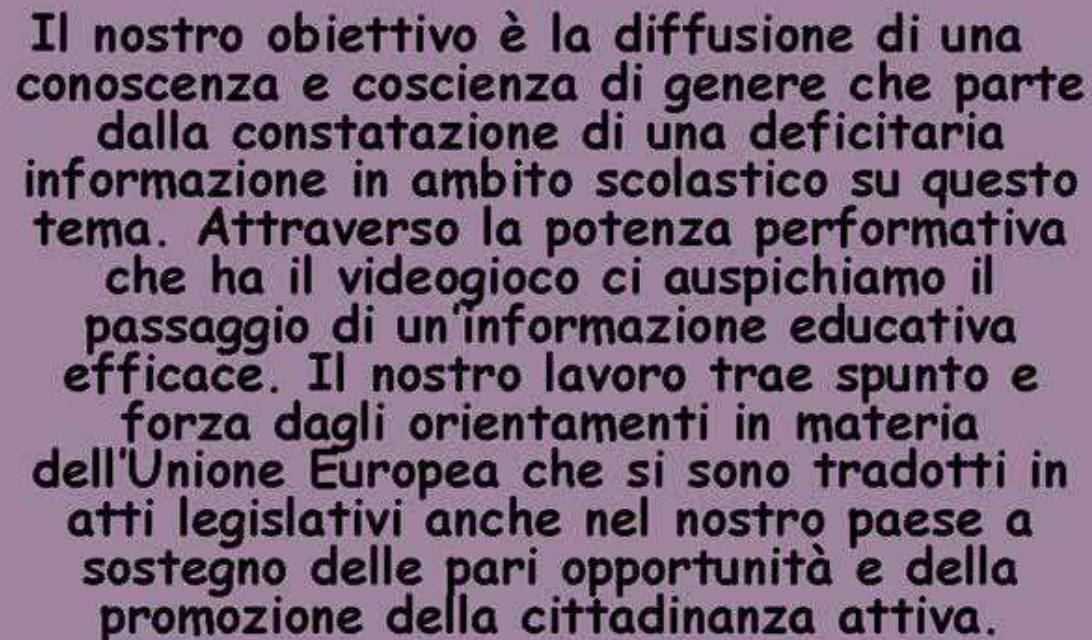
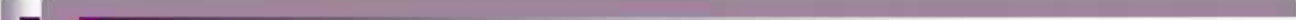



Grazie per l'attenzione!




Generi in gioco





Il nostro obiettivo è la diffusione di una conoscenza e coscienza di genere che parte dalla constatazione di una deficitaria informazione in ambito scolastico su questo tema. Attraverso la potenza performativa che ha il videogioco ci auspichiamo il passaggio di un'informazione educativa efficace. Il nostro lavoro trae spunto e forza dagli orientamenti in materia dell'Unione Europea che si sono tradotti in atti legislativi anche nel nostro paese a sostegno delle pari opportunità e della promozione della cittadinanza attiva.



Zone Esperienze Nuove



13/05/2006

20/02/2008

Giovedì 21 febbraio 2008 "Giovani
idee cambiano l'Italia"

1

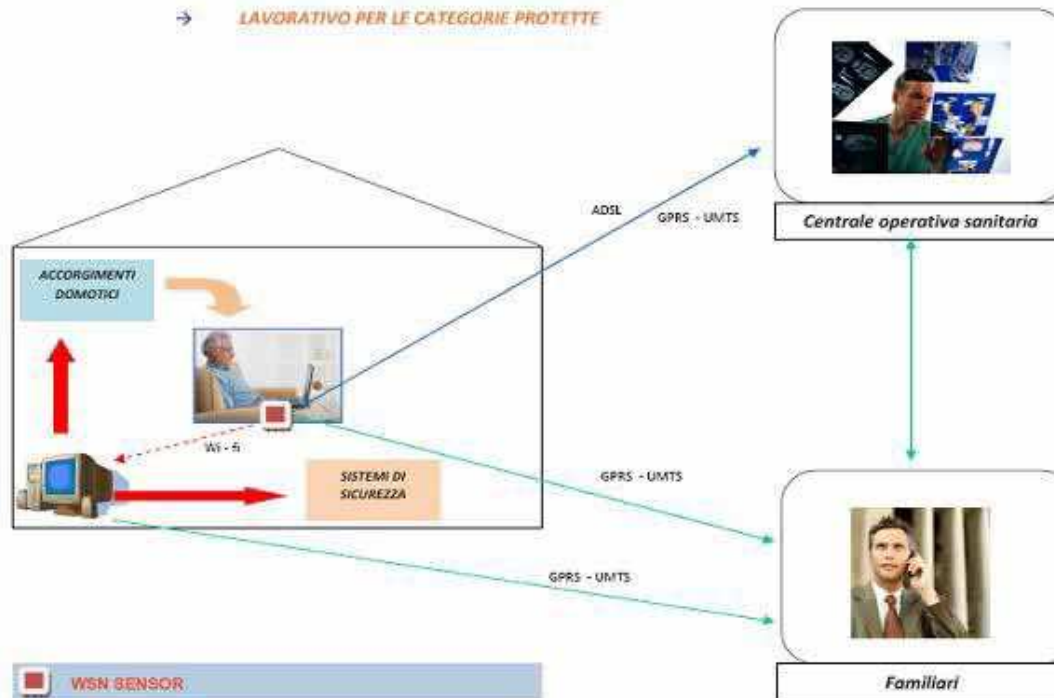
Obiettivi del progetto

- Rivalutazione sia personale che territoriale degli abitanti del quartiere ZEN
- Contrasto alla dispersione scolastica
- Coinvolgimento di tutti gli abitanti del quartiere volto alla conoscenza del territorio e del resto della città
- Costruire i valori della legalità partendo dai giovani per arrivare a tutto il quartiere



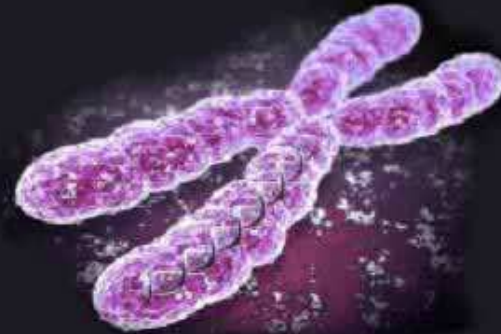
PROGETTO DHOMOTICA

- SETTORI DI SVILUPPO:
- DOMESTICO PER I SOGGETTI A RIDOTTA AUTONOMIA
 - LAVORATIVO PER LE CATEGORIE PROTETTE



GTEG

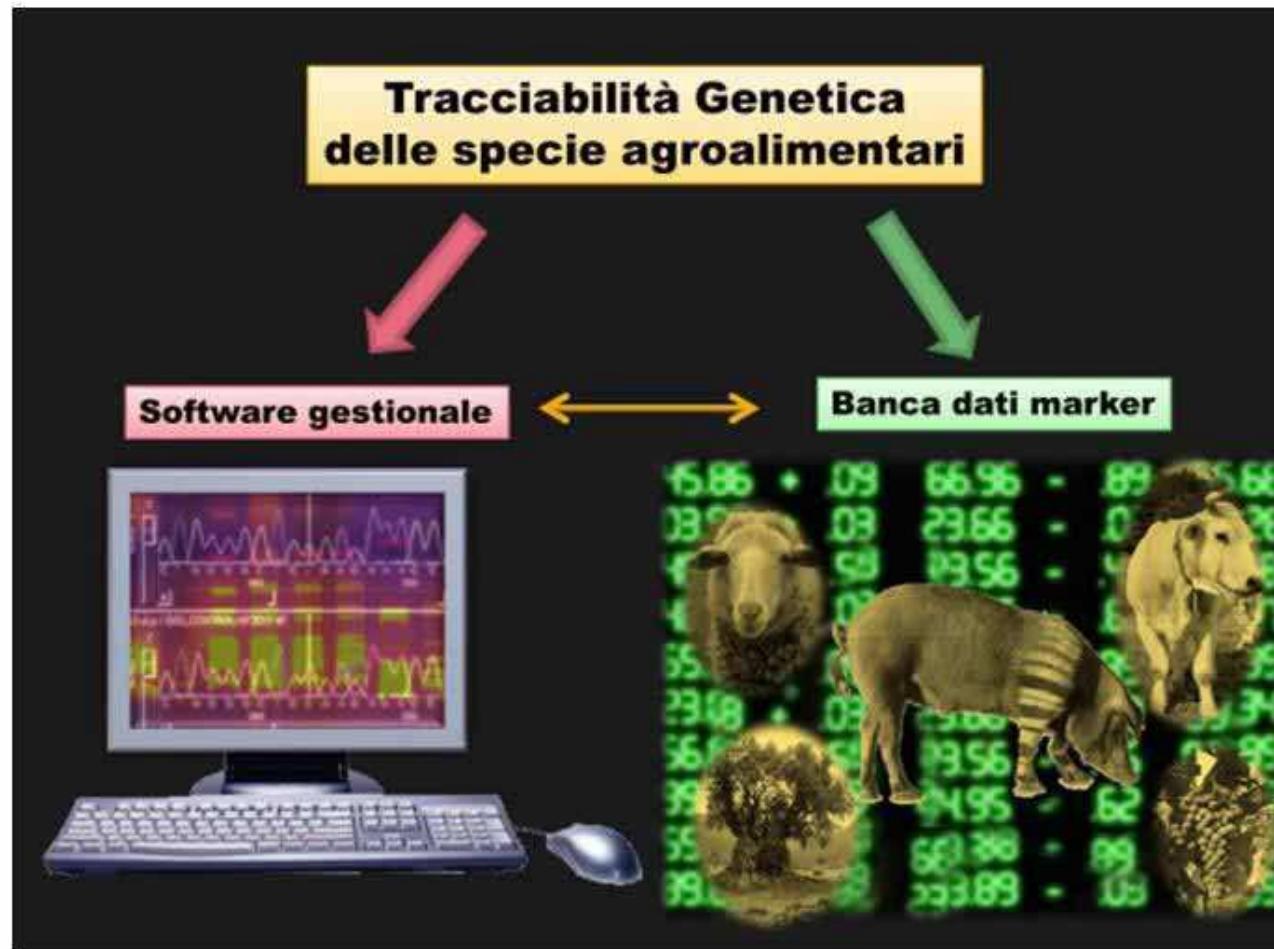
All'interno del DNA di ogni organismo sono presenti delle regioni: "marker" univoci di specie e sottospecie.



Ogni organismo ha la propria impronta "genomica".



GTEG

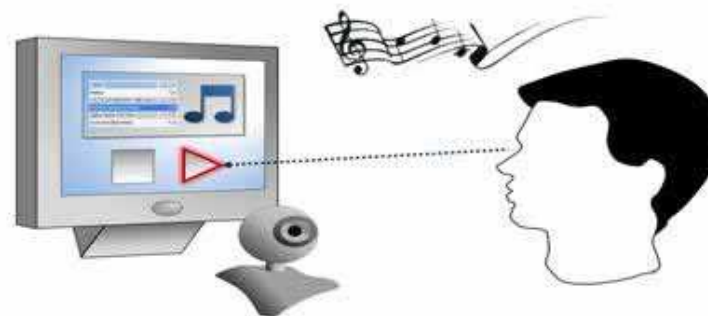


EYE PLAY

Un lettore multimediale per disabili gestito attraverso lo sguardo

Cos'è?

EyePlay è una idea nata dalla volontà di fornire un ausilio innovativo ai portatori di **disabilità motorie gravi**. E' fondamentalmente un lettore multimediale, ossia un **software** che permette di accedere ai cosiddetti 'file multimediali' presenti sul proprio computer, come **musica, film, libri**, con una particolarità: per essere gestito non ha bisogno dell'uso delle mani, ma solo dello **sguardo**!



Come fa?

CALCOLO

Attraverso una **semplice webcam**, il sistema osserva gli occhi dell'utente e calcola la direzione dello sguardo. EyePlay vuole essere una **soluzione a basso costo, accessibile a tutti**.

INTERPRETAZIONE

Algoritmi basati su **Intelligenza Artificiale** permettono al sistema di interpretare le **intenzioni** dell'utente (non sempre quello che si guarda è ciò che si vuole "attivare").

INTERAZIONE

Icone dinamiche e interattive danno la possibilità al soggetto di capire "come" il sistema stia lavorando. Per poter così **interagire** al momento giusto.